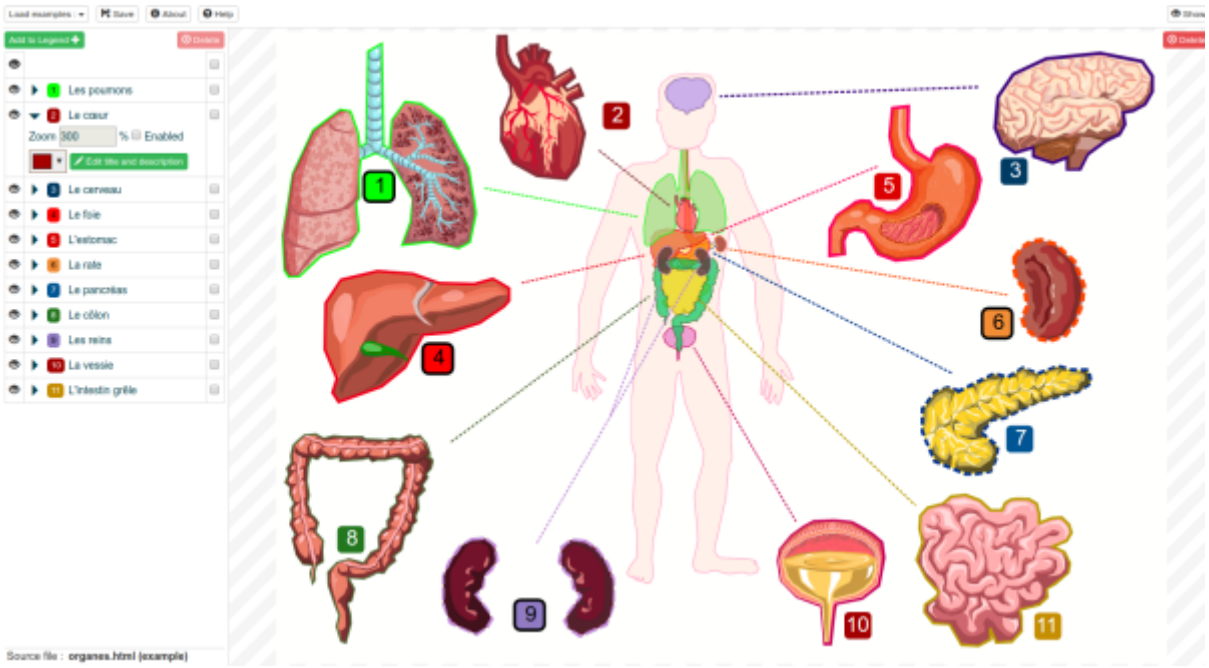
Editeur SVG interactif

Source

L'objectif est simple : éditer un fichier SVG statique afin de le présenter comme un contenu interactif. Permettre l'ajout de zones cliquables pouvant être zoomés et enrichies d'une explication.

Les fichiers générés (page Html contenant le svg) peuvent servir à divers usages :

- contenus éducatifs
- support de présentation



Objectifs techniques

- Créer des illustrations interactives avec toujours le même gabarit : une légende contenant des indices titrés et un descriptif pour une zone de l'illustration.
- Permettre des zooms sur les zones décrites
- Avoir un contenu responsive (vu que le contenu est pleinement vectoriel, pourquoi s'en priver)
- Etre et rester simple d'utilisation (KISS et philosophie Unix) et productif pour enrichir une illustration à vocation pédagogique.
- Rester simple à développer et maintenir : un mode Debug permet justement d'étendre le logiciel afin de mieux le tester.
- Utilisation hors ligne et intégré dans une distribution Linux via un paquet .deb

---

From:
https://wikiwiki.primtux.fr/ - **PrimTux - Wiki**

Permanent link:
https://wikiwiki.primtux.fr/doku.php/editeur-svg-interactif?rev=1525777725

Last update: **2022/10/04 17:49**