Configurer les HandyMenus de PrimTux

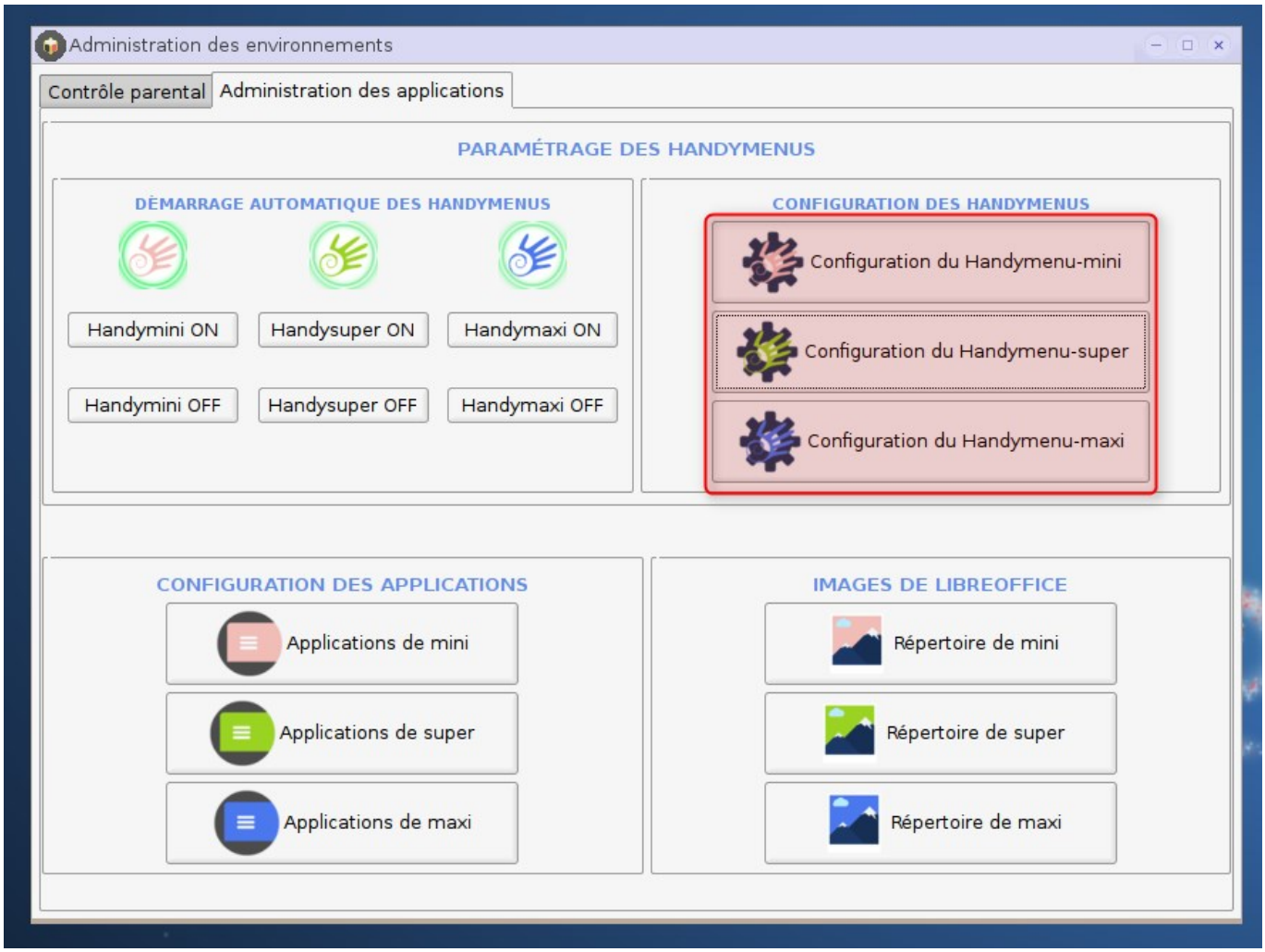
HandyMenu de PrimTux2

HandyMenus de PrimTux3

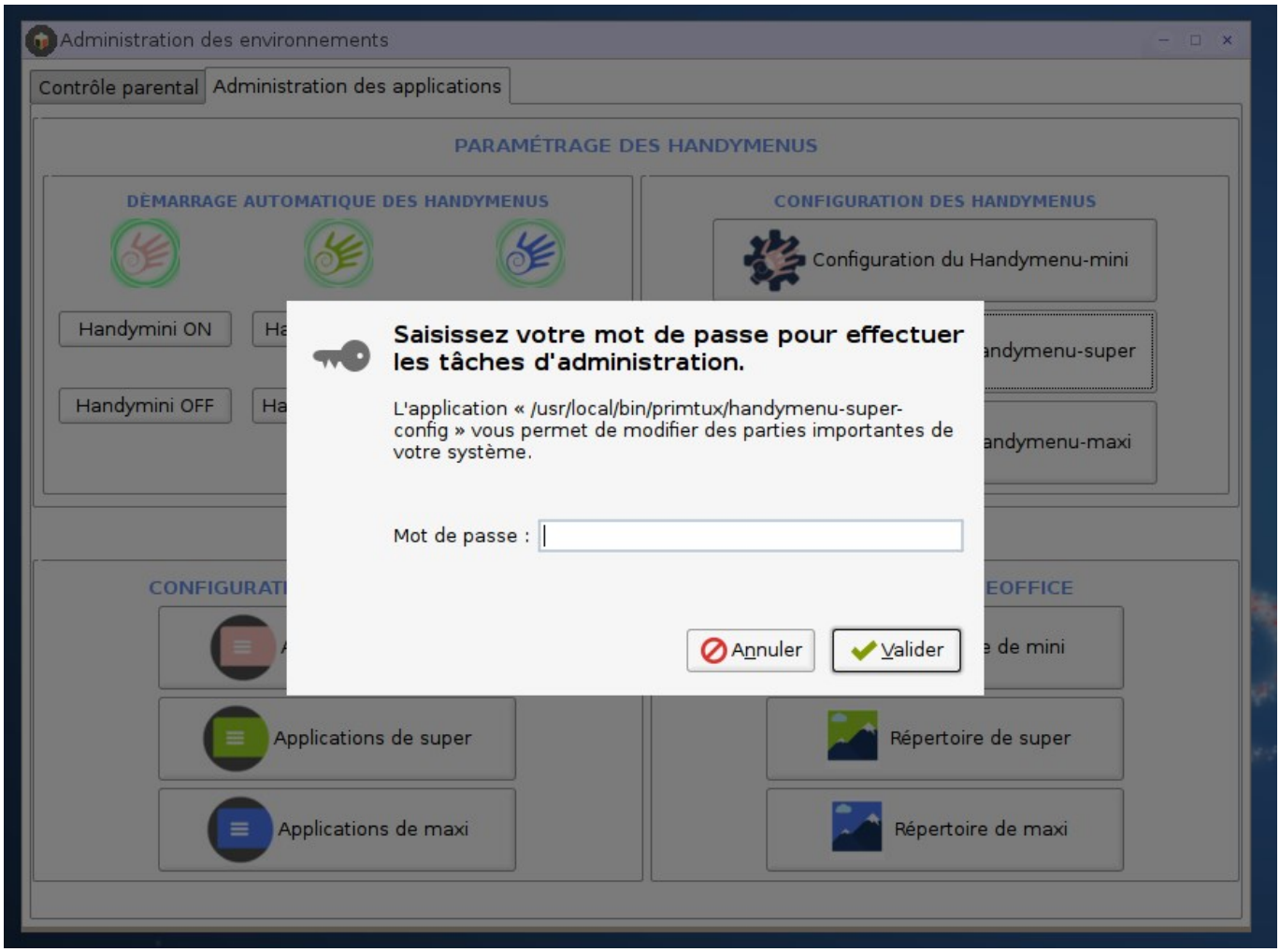
Attention, pour modifier à nouveau le HandyMenu après une manipulation de la configuration, il faut le fermer puis le redémarrer.

En session administrateur

En session administrateur, **choisissez le HandyMenu que vous voulez configurer (Mini, Super ou Maxi).**

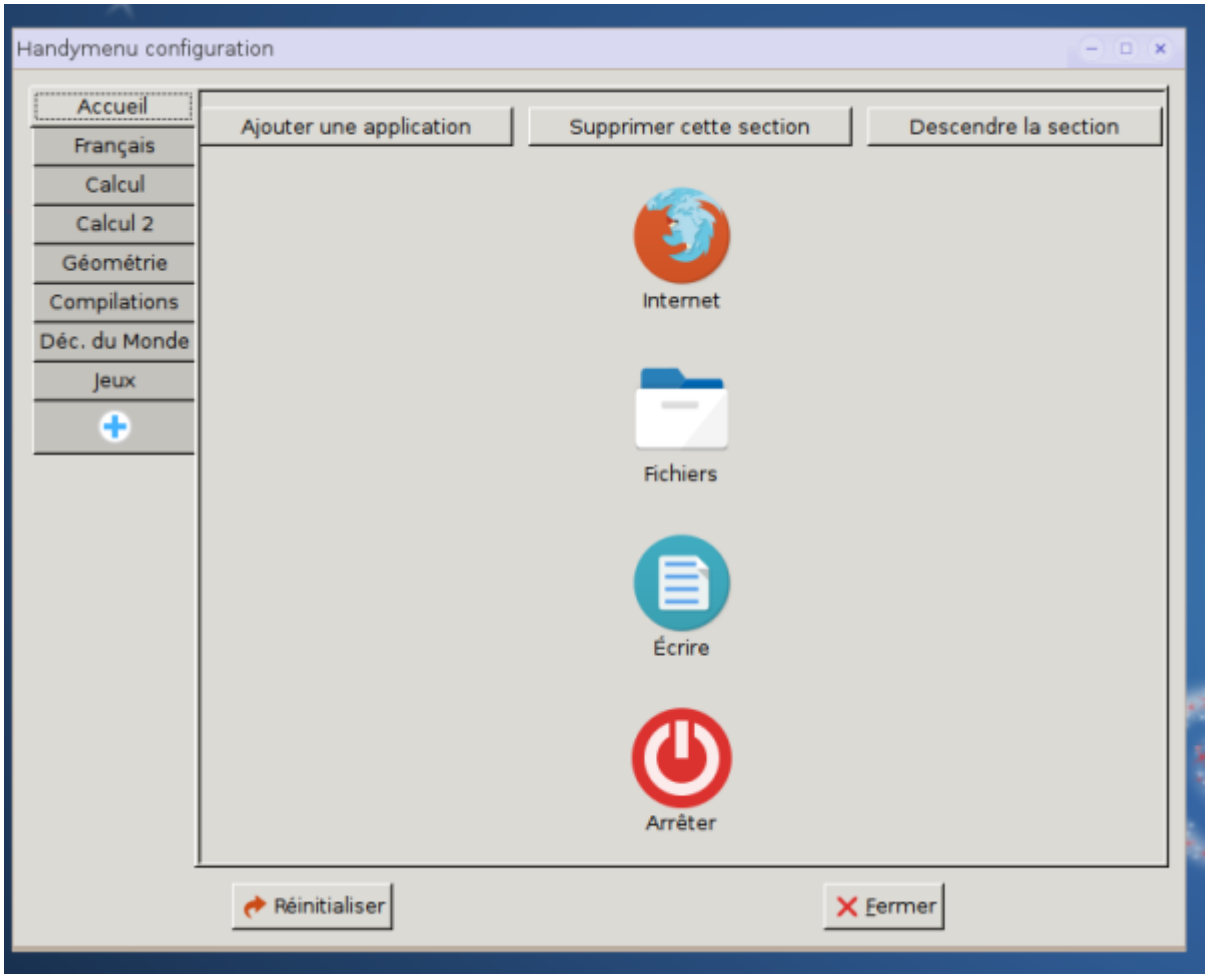


Saisissez le mot de passe Admin :

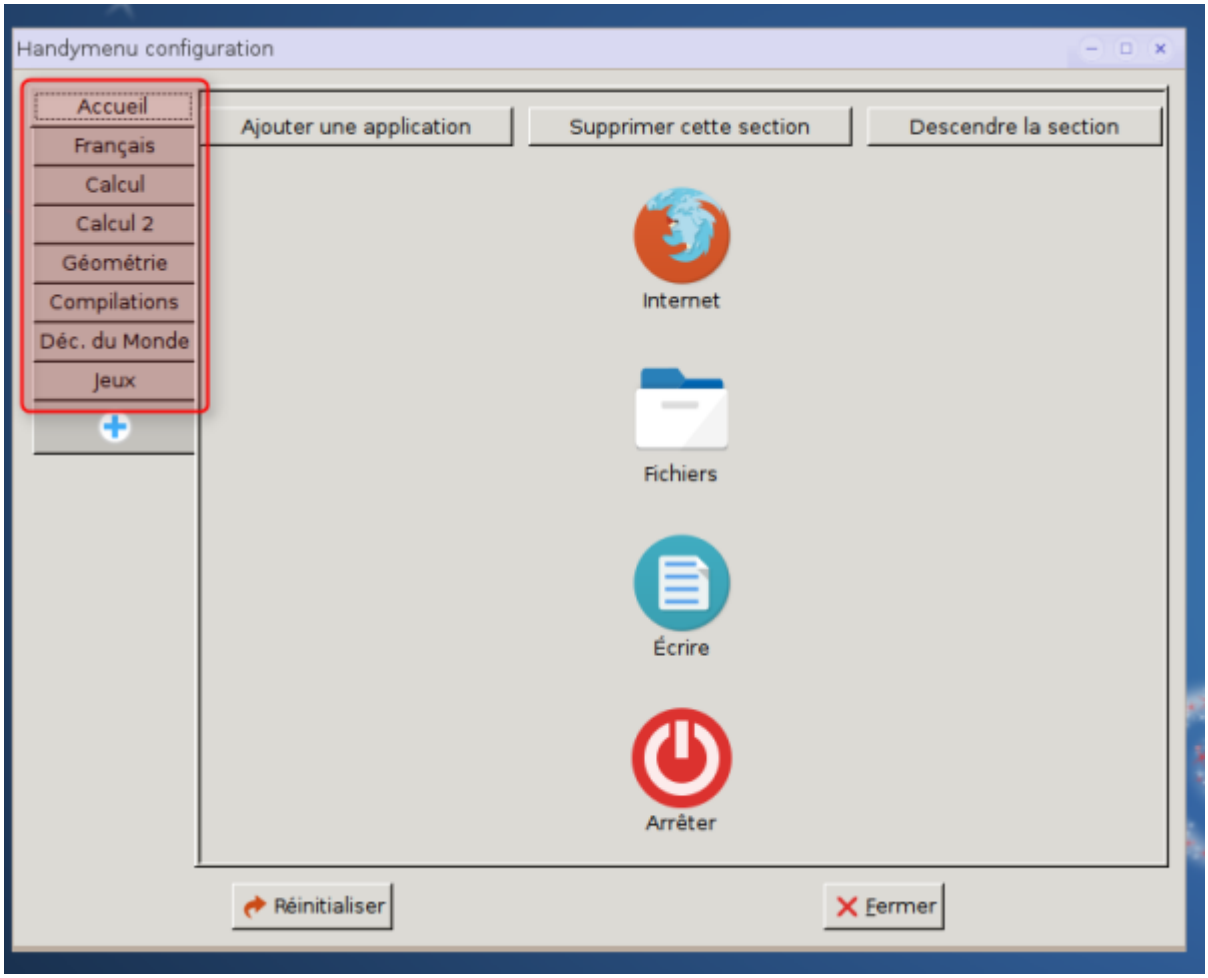


Ajouter une application

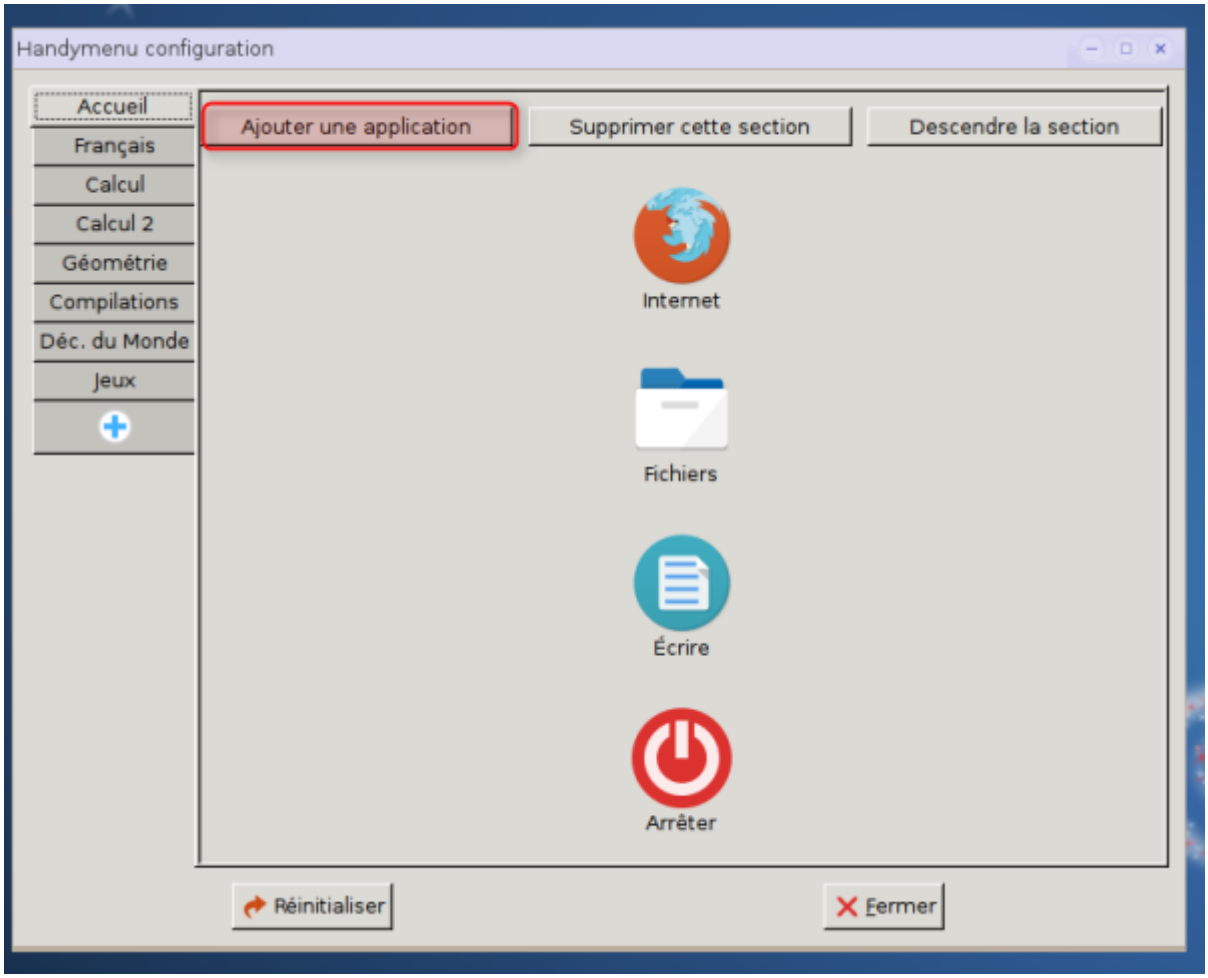
La fenêtre suivante apparaît :



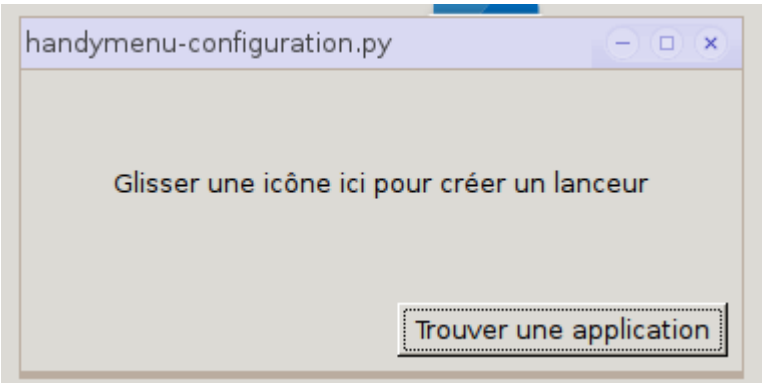
Sélectionnez l'onglet où vous souhaitez rajouter une application :



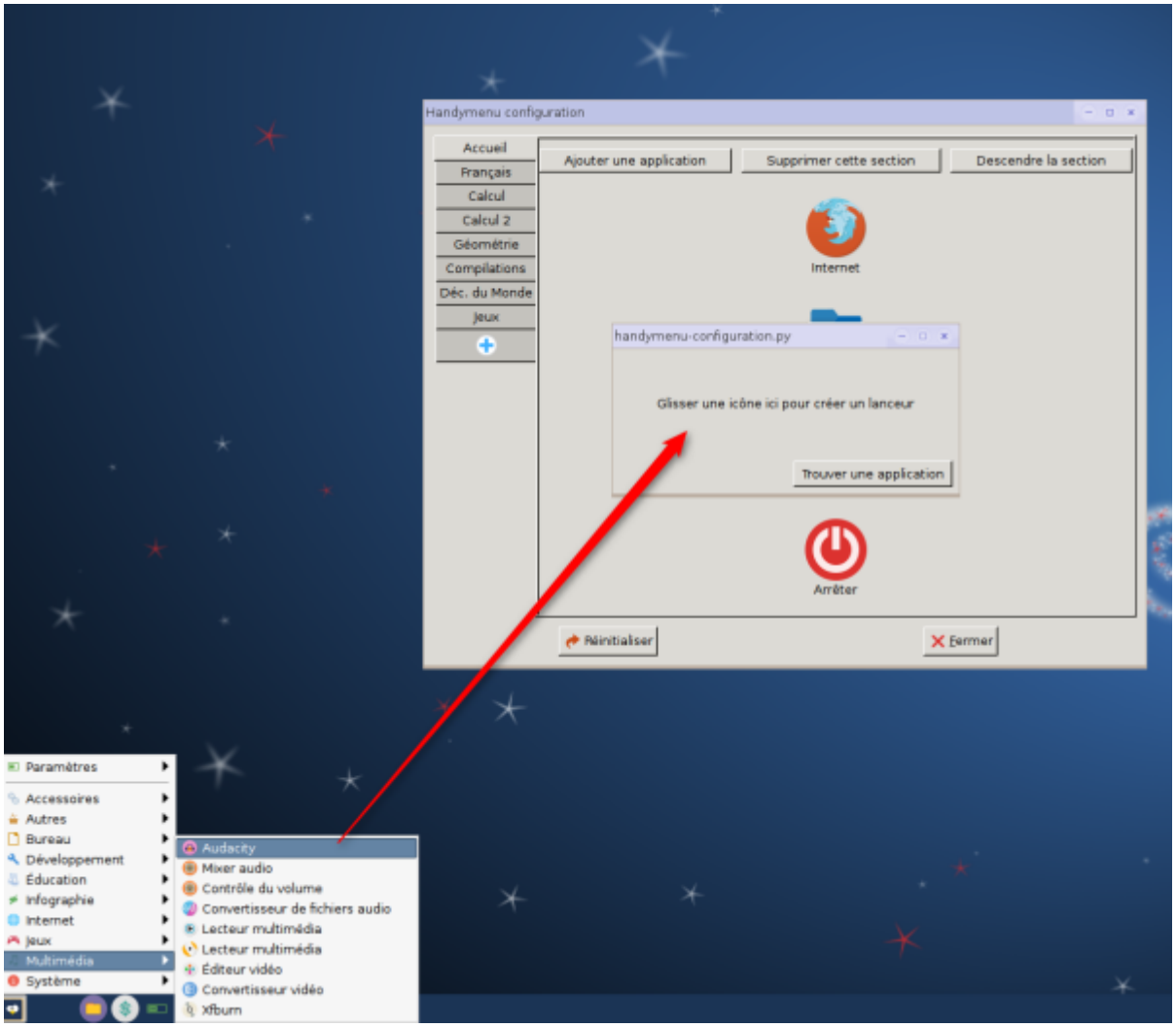
Cliquez sur la commande “Ajouter une application ” :



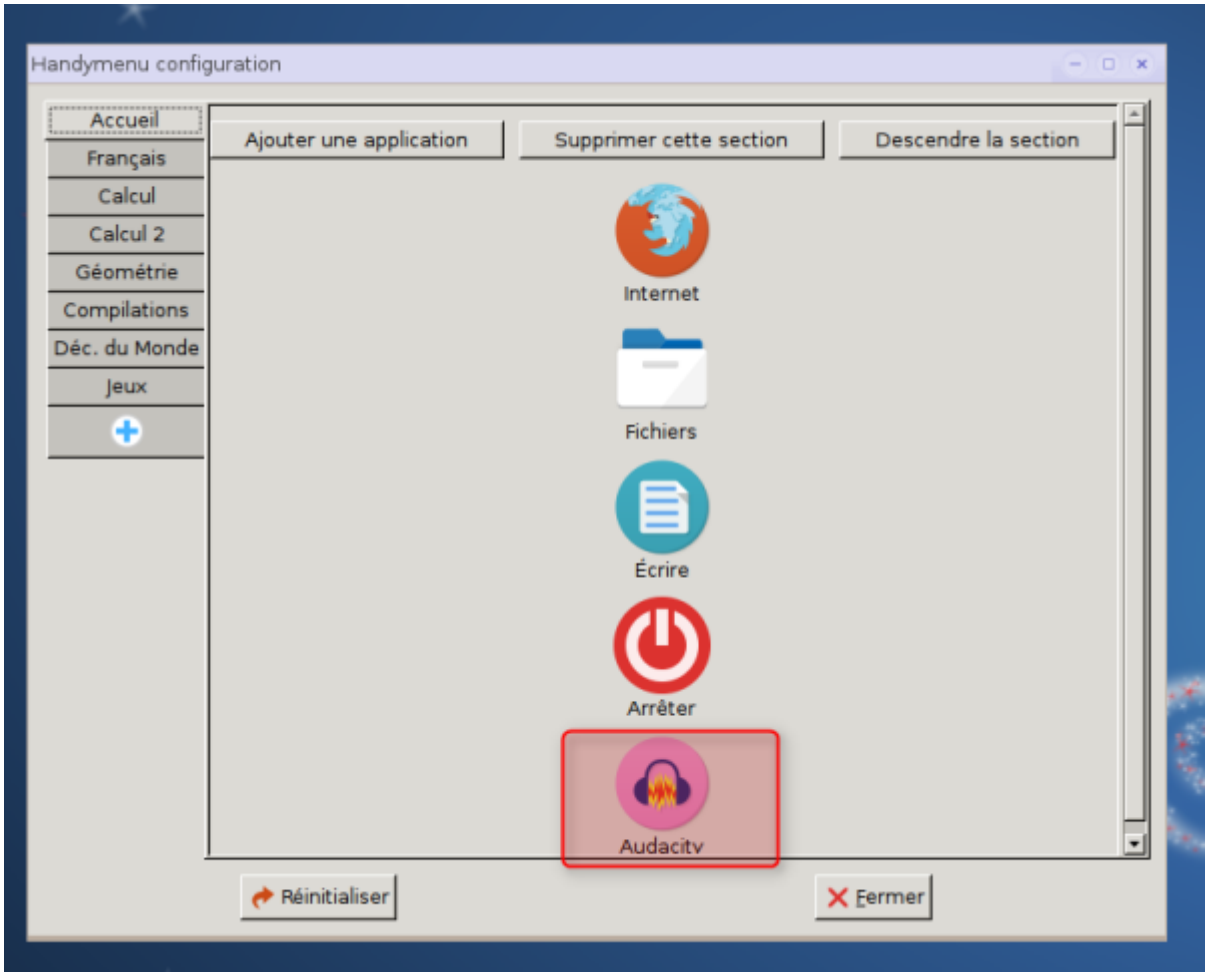
La fenêtre suivante apparaît sur votre écran :



Choisissez l'application que vous voulez installer dans le menu, et faites la glisser sur la fenêtre où est écrit “Glisser une icône ici pour créer un lanceur” :



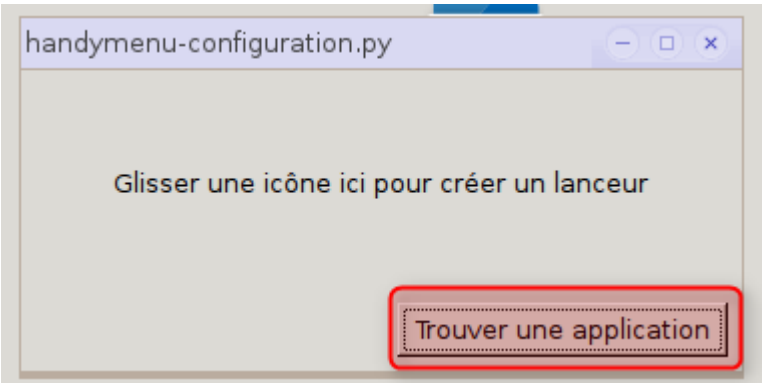
L'application apparaît dans la fenêtre de configuration et dans le HandyMenu :



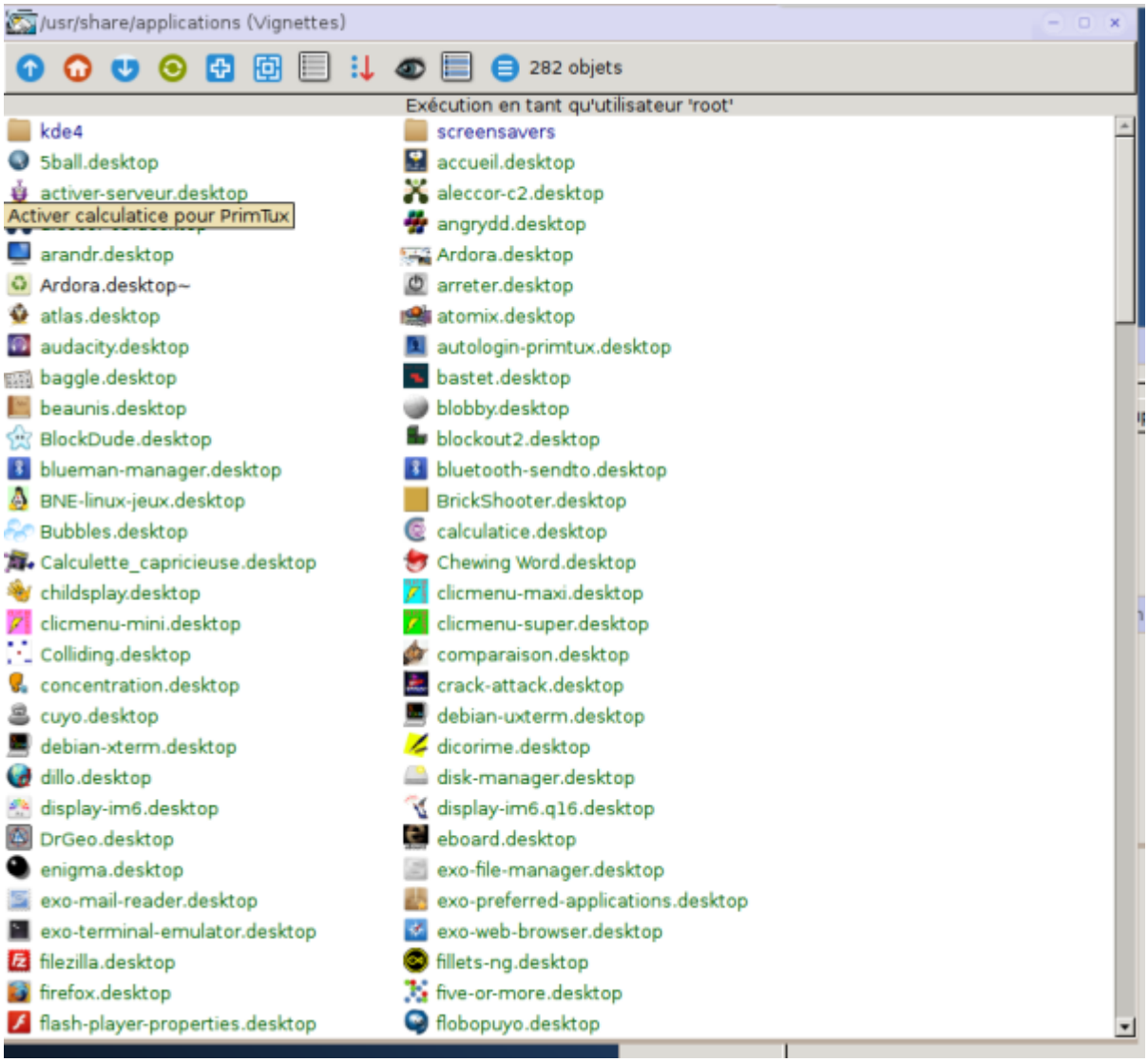
Au cas où le glisser-déposer via le menu ne fonctionne pas, il existe une alternative.

Alternative

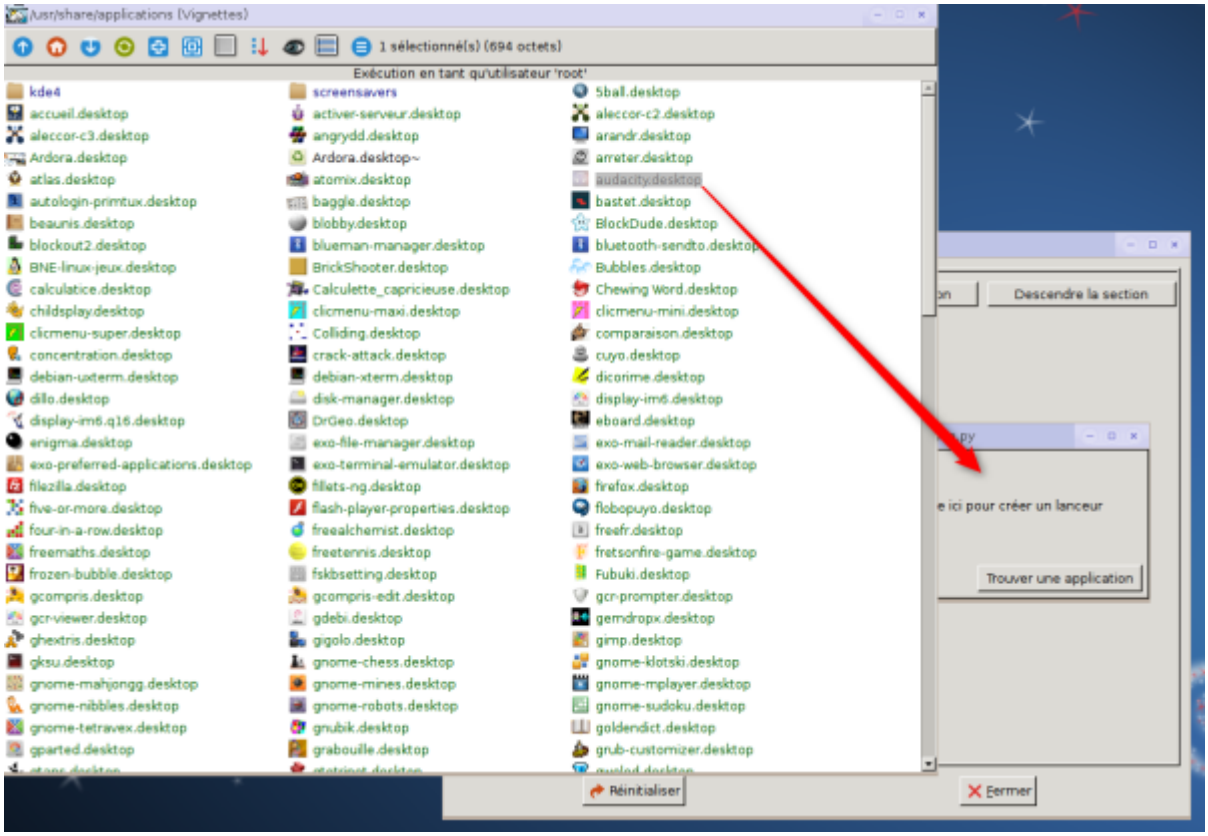
Cliquez sur “Trouver une application”, une fenêtre contenant le répertoire des raccourcis va apparaître :



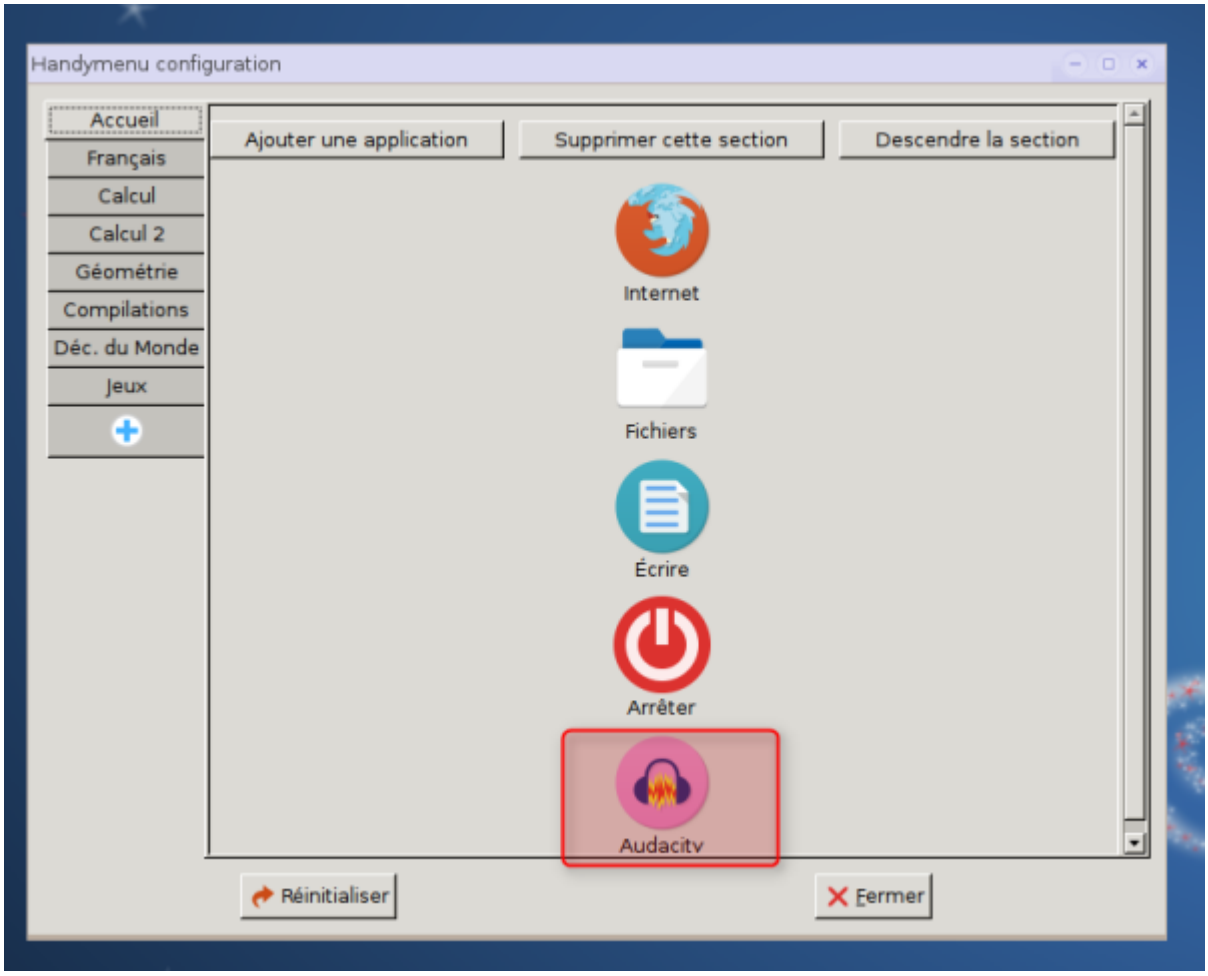
La fenêtre suivante apparaît sur votre écran :



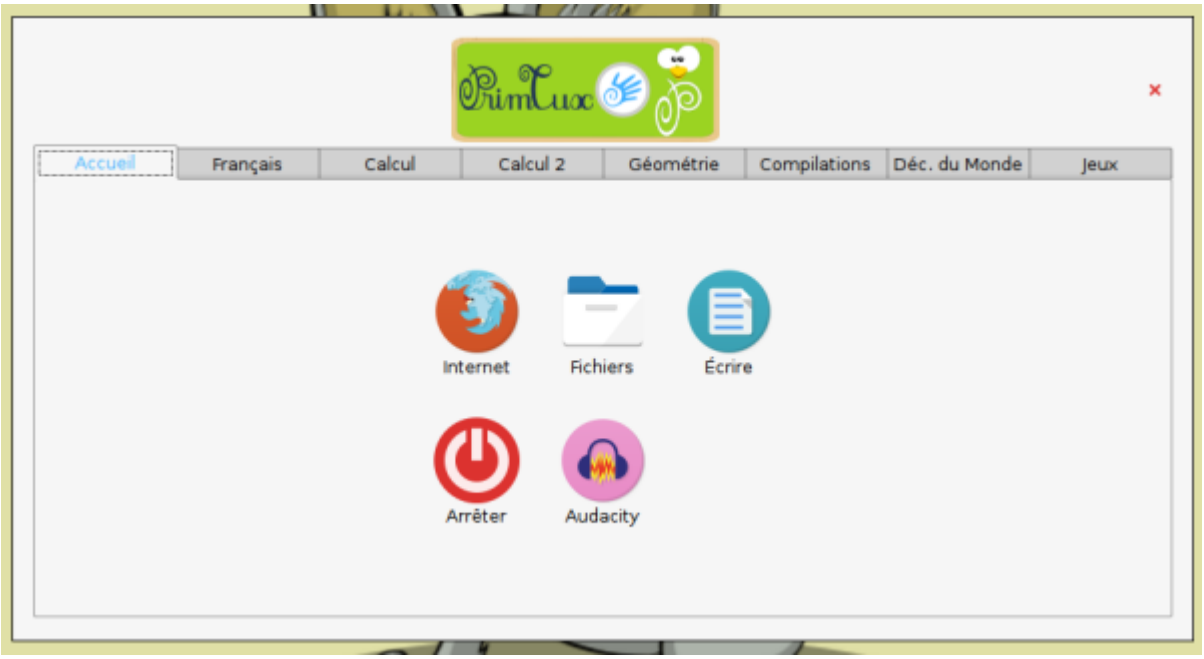
Choisissez l'application que vous voulez installer dans le menu, et faites la glisser sur la fenêtre où est écrit “Glisser une icône ici pour créer un lanceur” :



L'application apparaît dans la fenêtre de configuration et dans le HandyMenu:

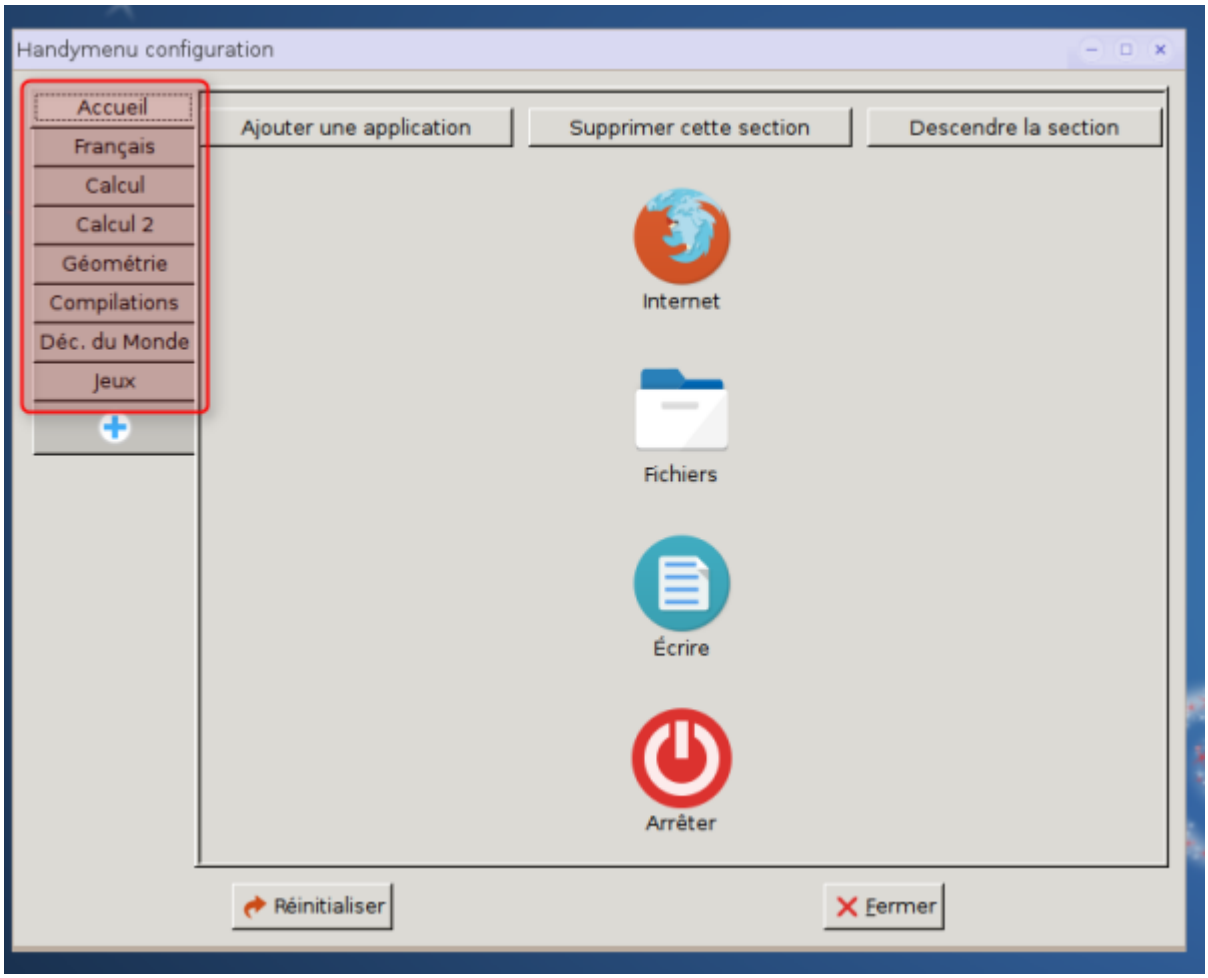


Au final, vous obtenez dans le HandyMenu :

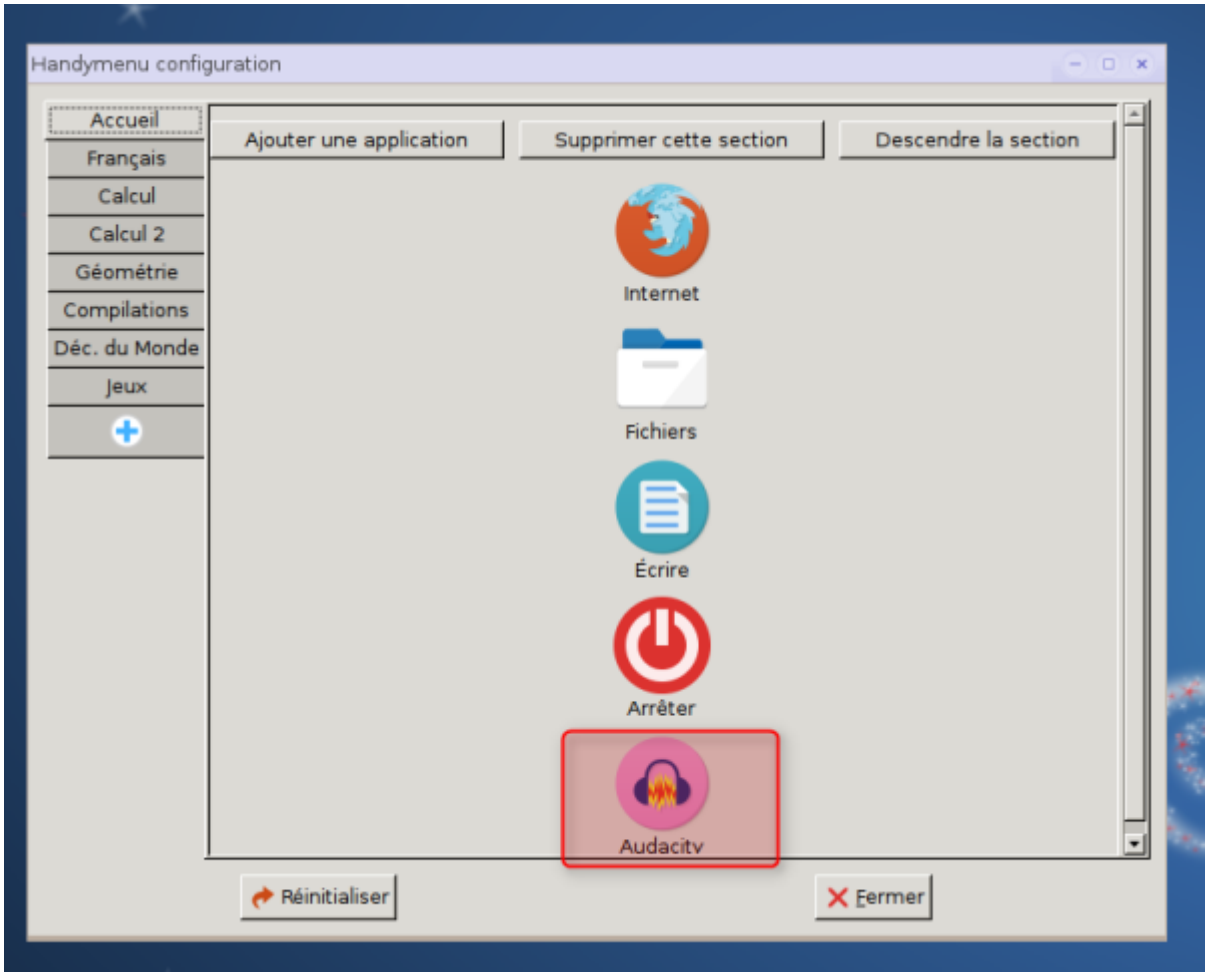


Supprimer une application

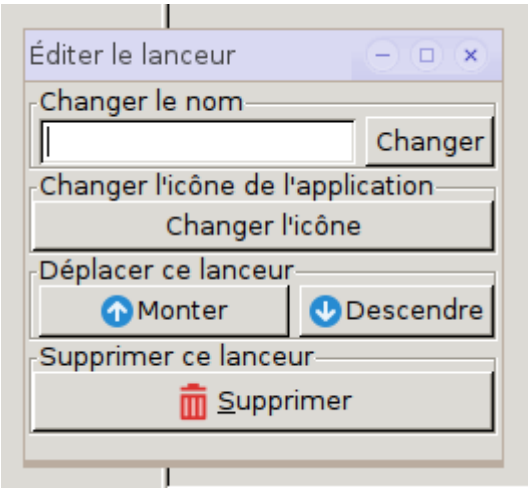
Choisissez l'onglet dans lequel vous souhaitez supprimer une application :



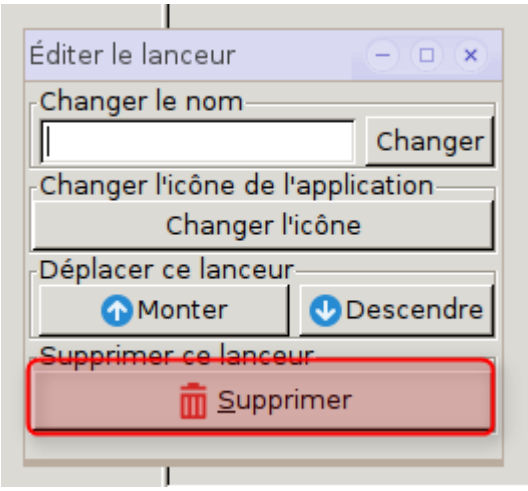
Cliquez sur l'application que l'on souhaite supprimer :



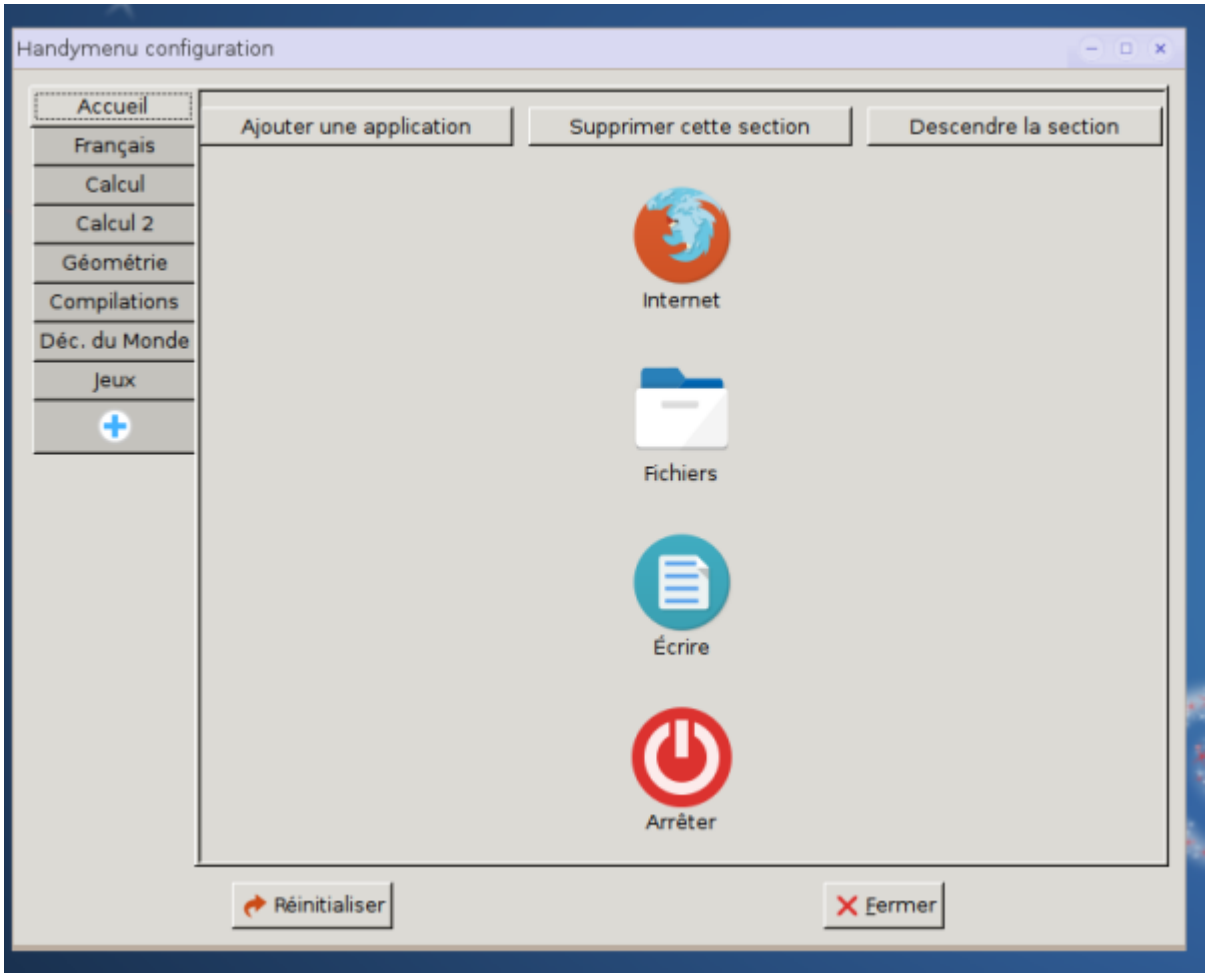
La fenêtre suivante apparaît :



Cliquez sur “Supprimer” :



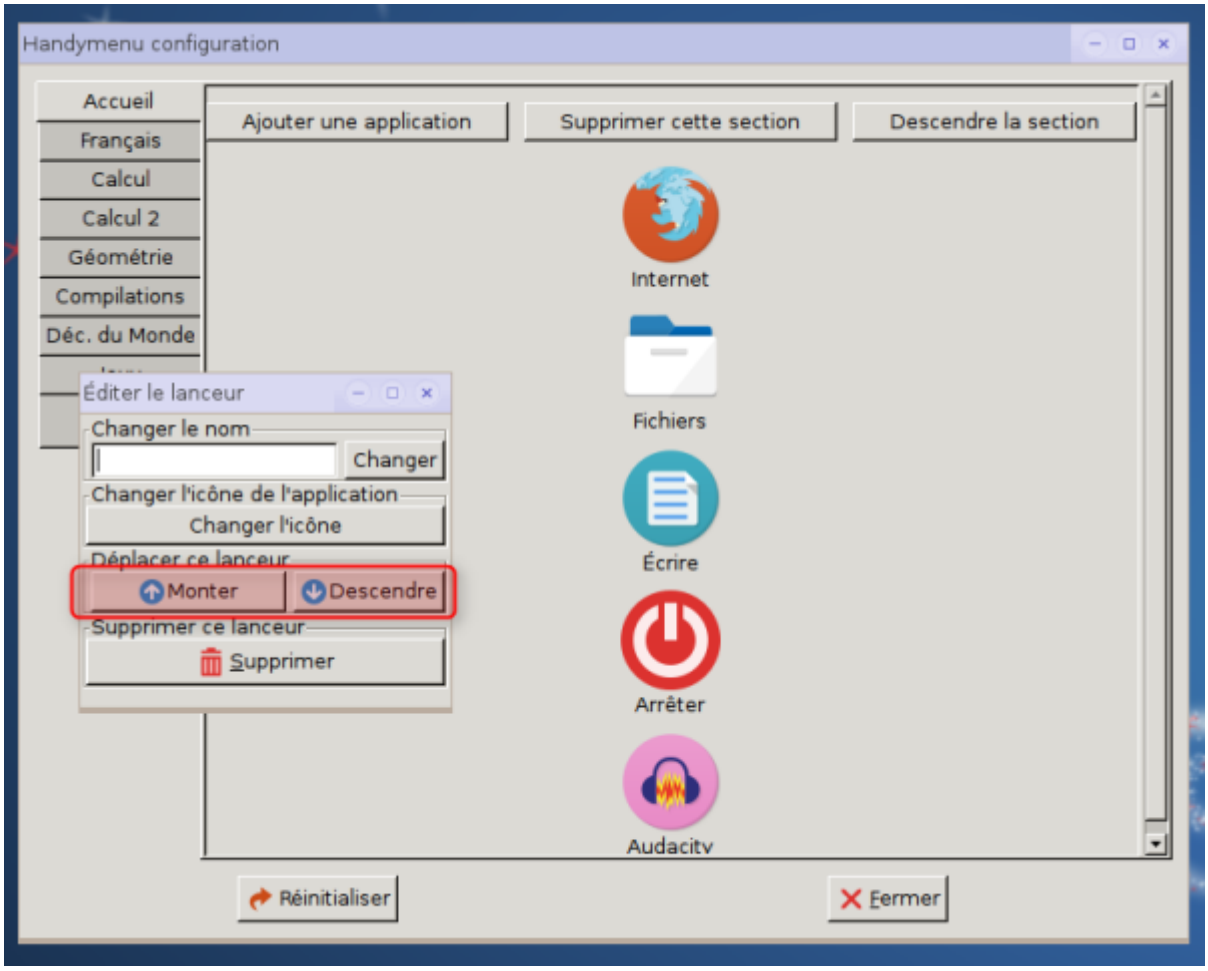
L'application a disparu :



Autres manipulations sur les applications

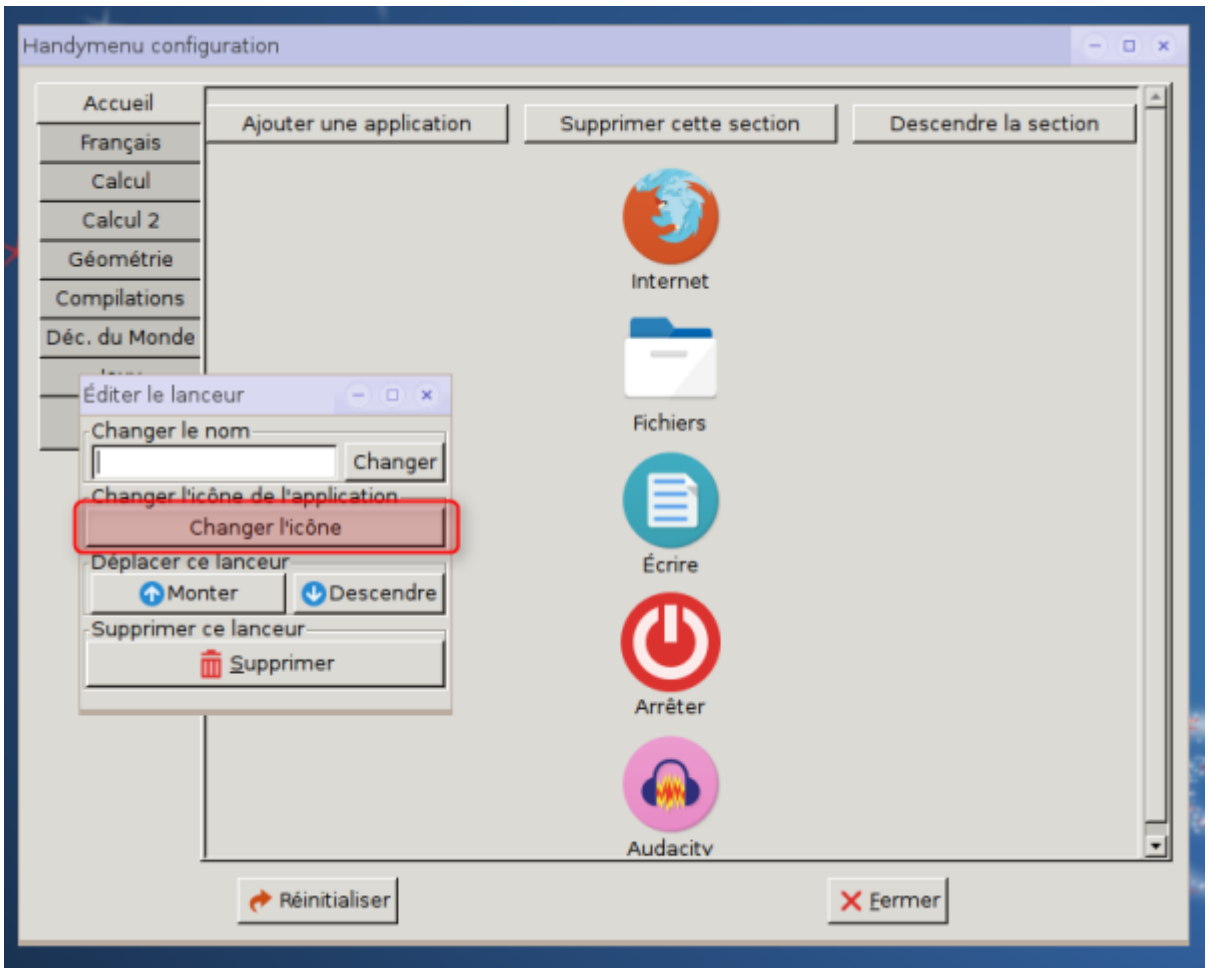
Déplacer une application

Une fois l'application sélectionnée, dans la fenêtre qui apparaît, vous avez les commandes “Monter” et “Descendre” :



Changer d'icône

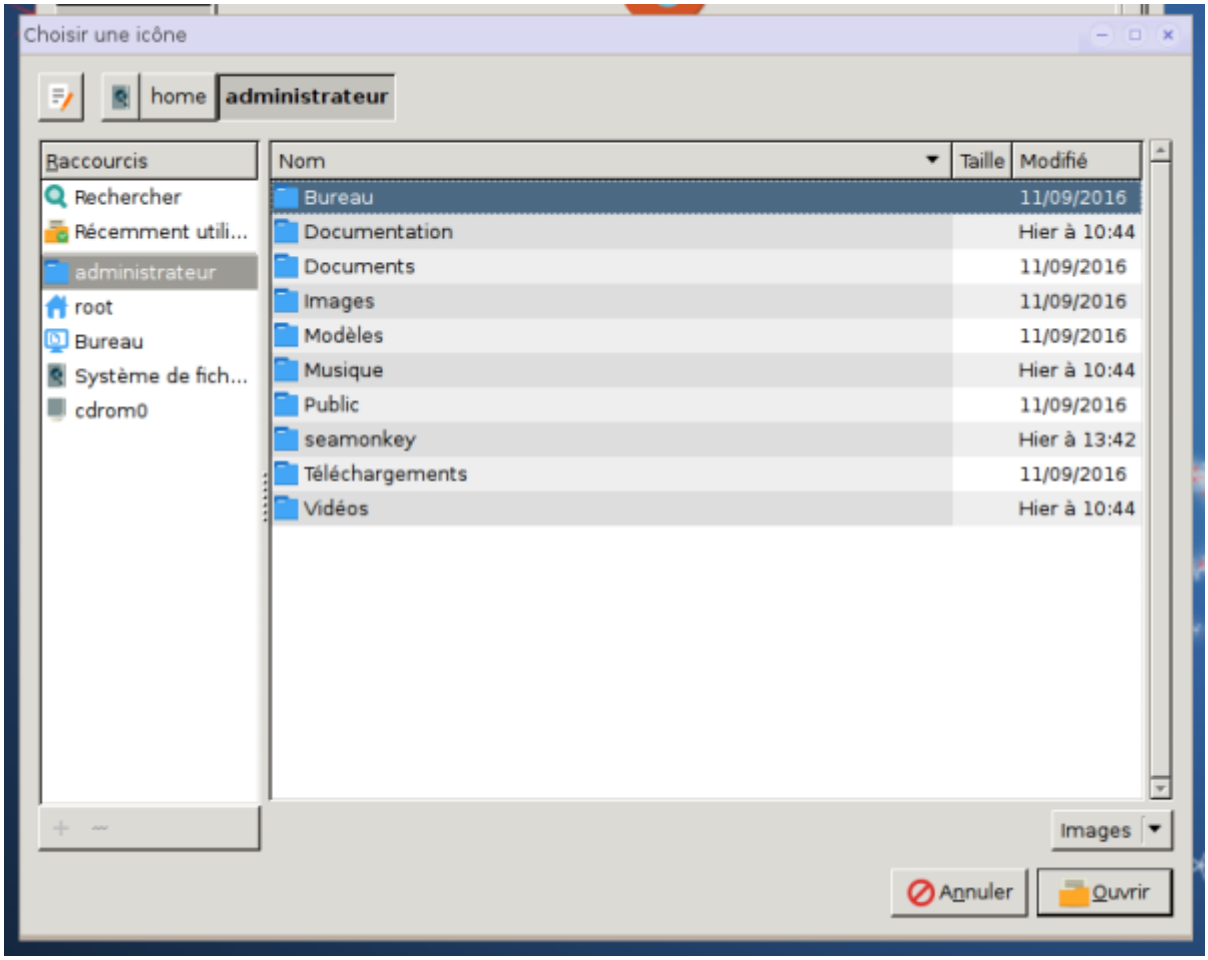
Une fois l'application sélectionnée, dans la fenêtre qui apparaît, vous avez la commande “Changer l'icône” :



La fenêtre suivante apparaît, il vous suffit d'aller chercher votre icône.

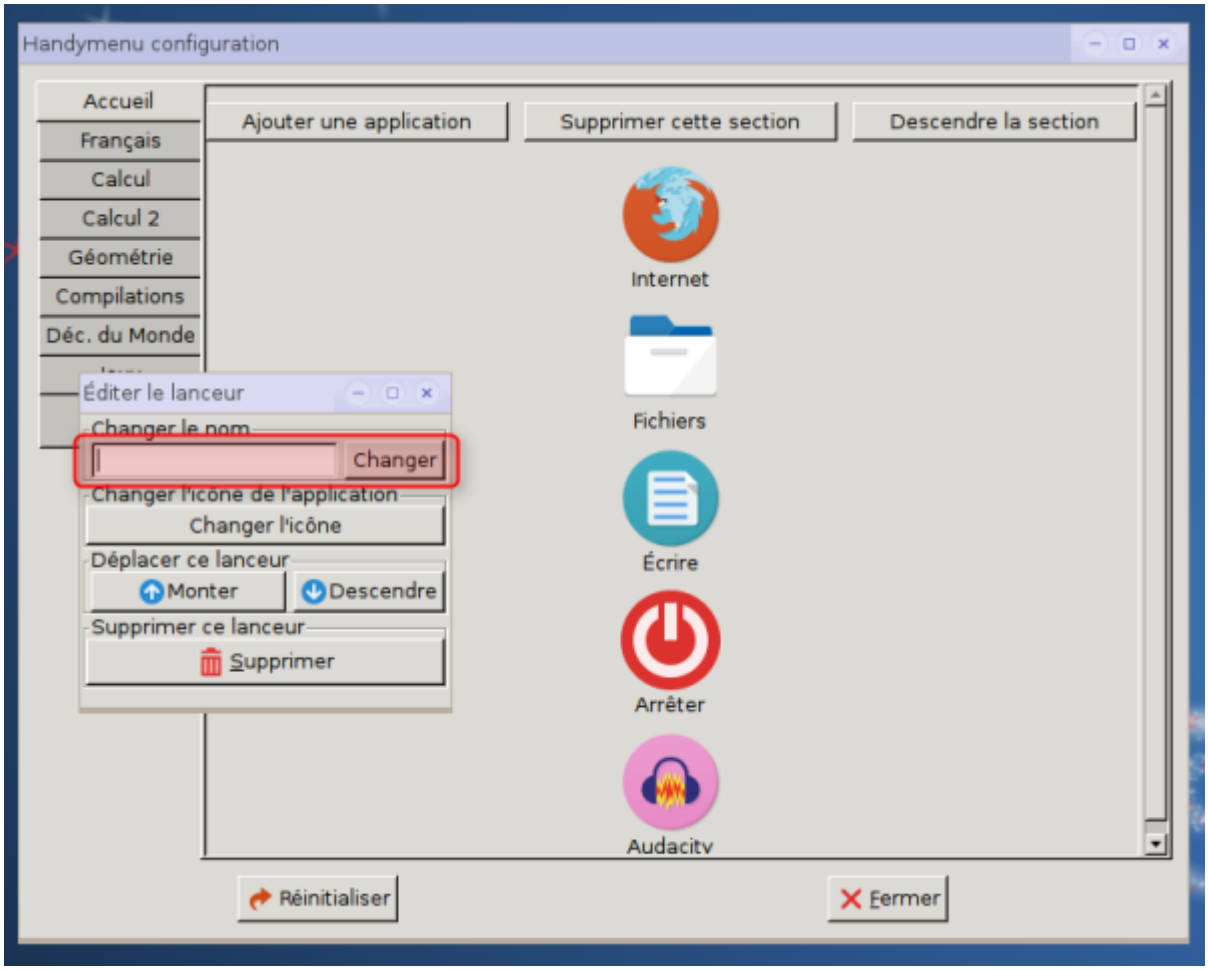
Beaucoup d'entre-elles se trouvent dans /usr/share/pixmaps, celle de la course aux nombres est dans /usr/share/lacourseauxnombres/images.

Sous PrimTux4, on arrive directement dans le répertoire des icônes.



Renommer une application

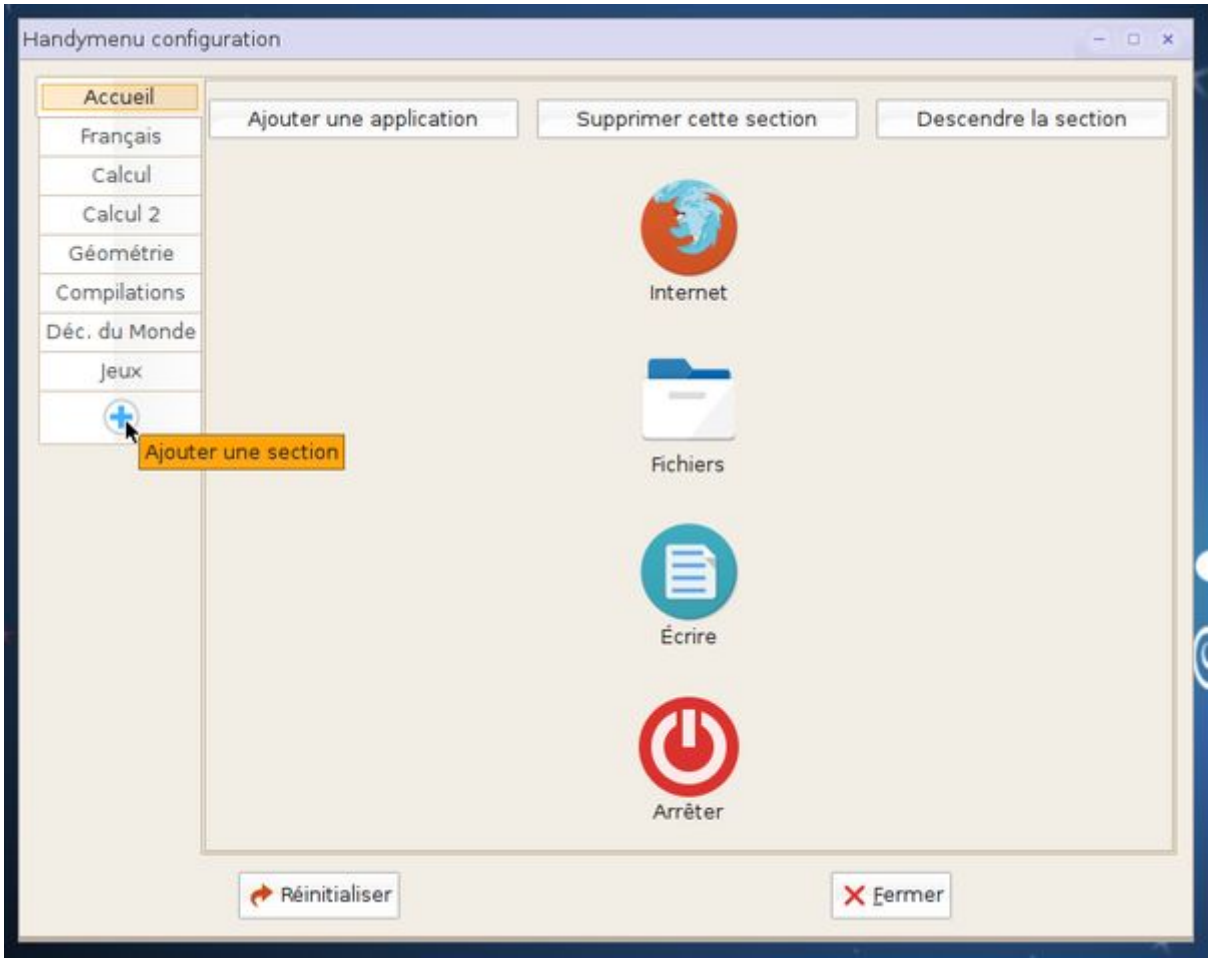
Une fois l'application sélectionnée, dans la fenêtre qui apparaît, vous avez le champ “Changer le nom”. Il vous suffira de saisir et de cliquer sur “Changer” :



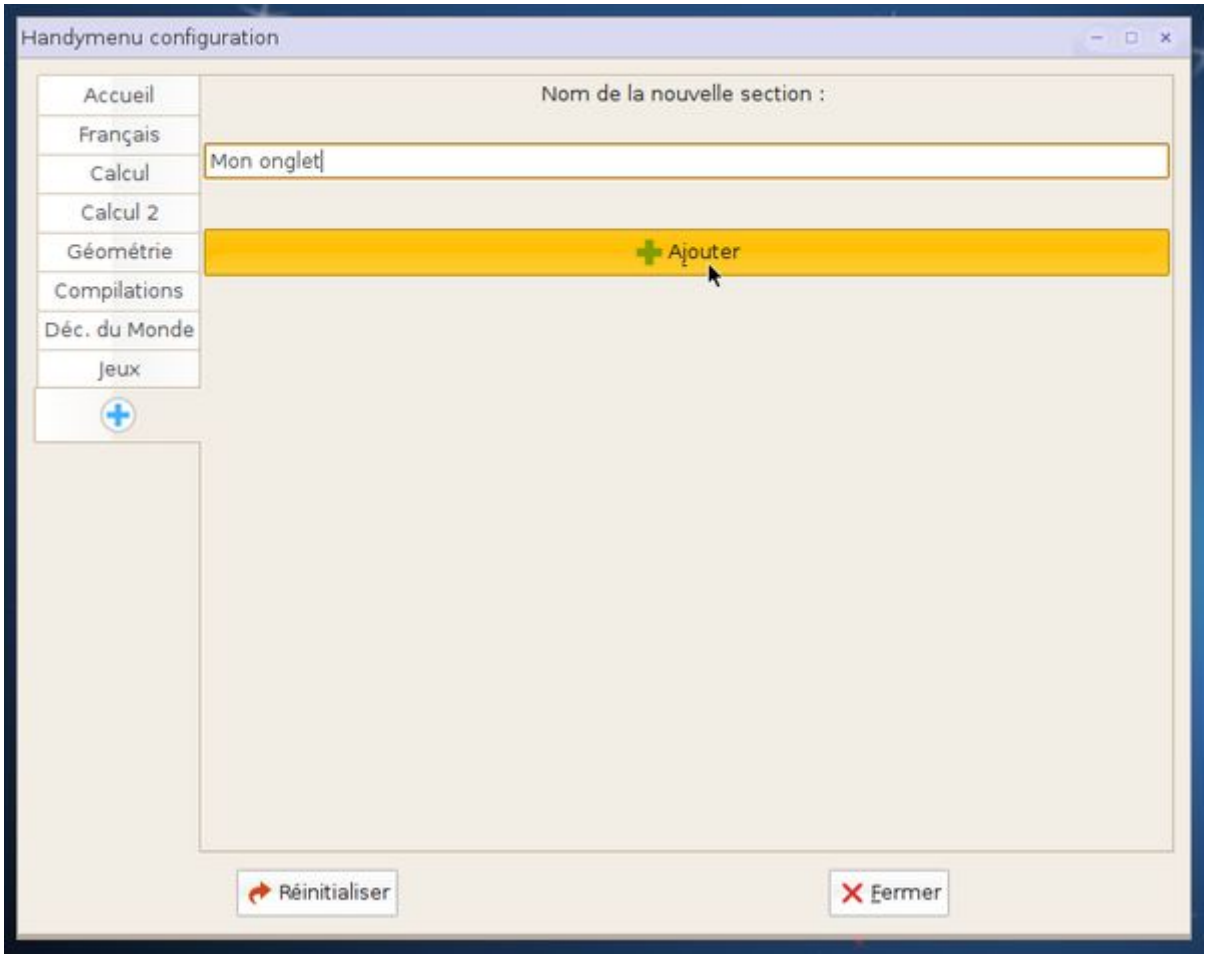
Manipulations sur les sections

Ajouter une section

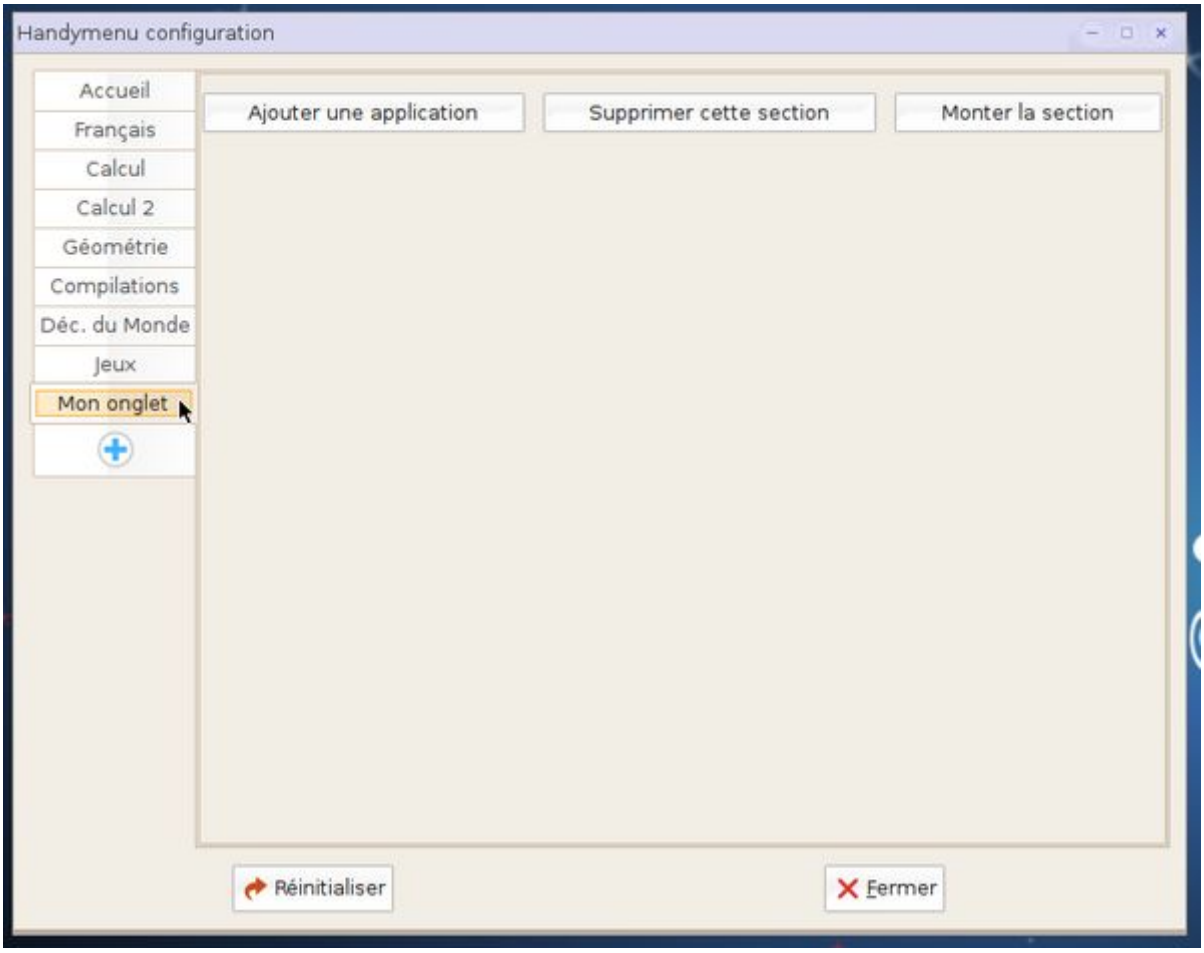
Dans le HandyMenu, il faut cliquer sur le “+” :



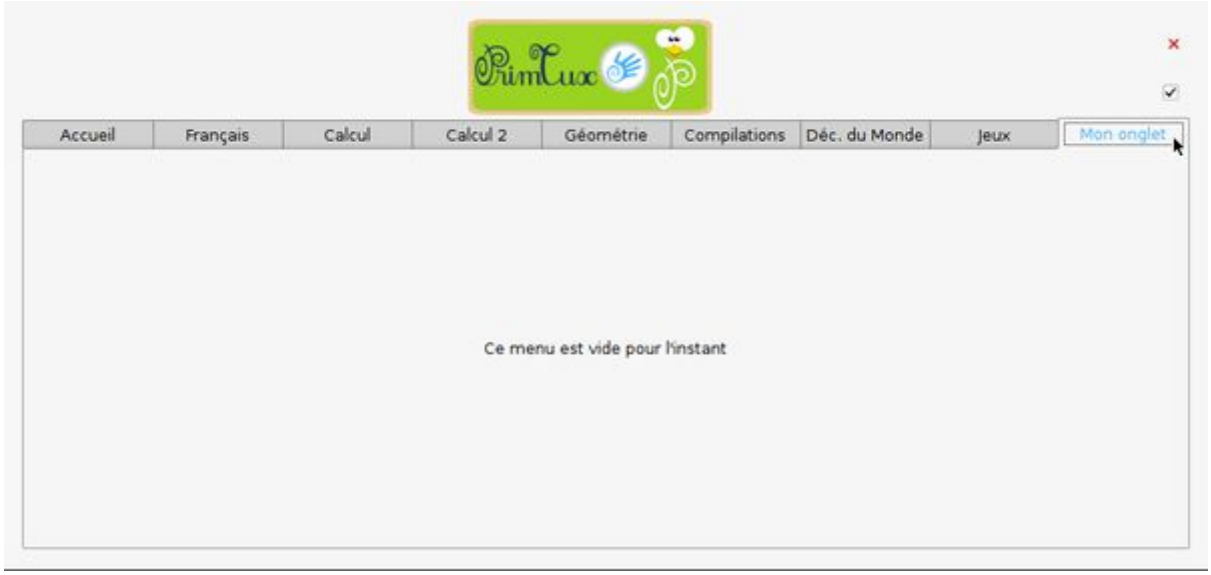
Dans la fenêtre suivante, il vous suffit de nommer la section dans le champ prévu puis de cliquer sur “Ajouter” :



La nouvelle section s'ajoute à la liste des sections à gauche de la fenêtre :

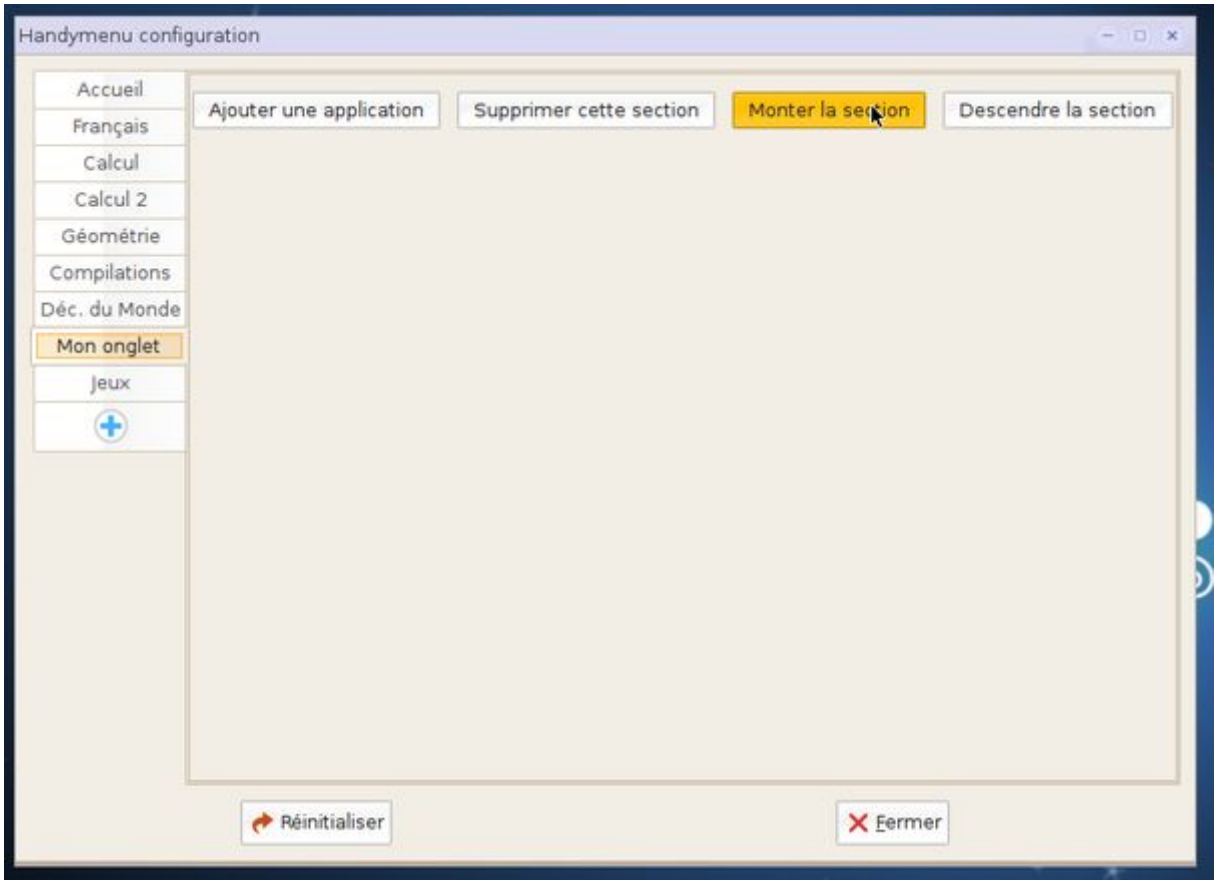


Le HandyMenu devrait afficher maintenant un nouvel onglet :



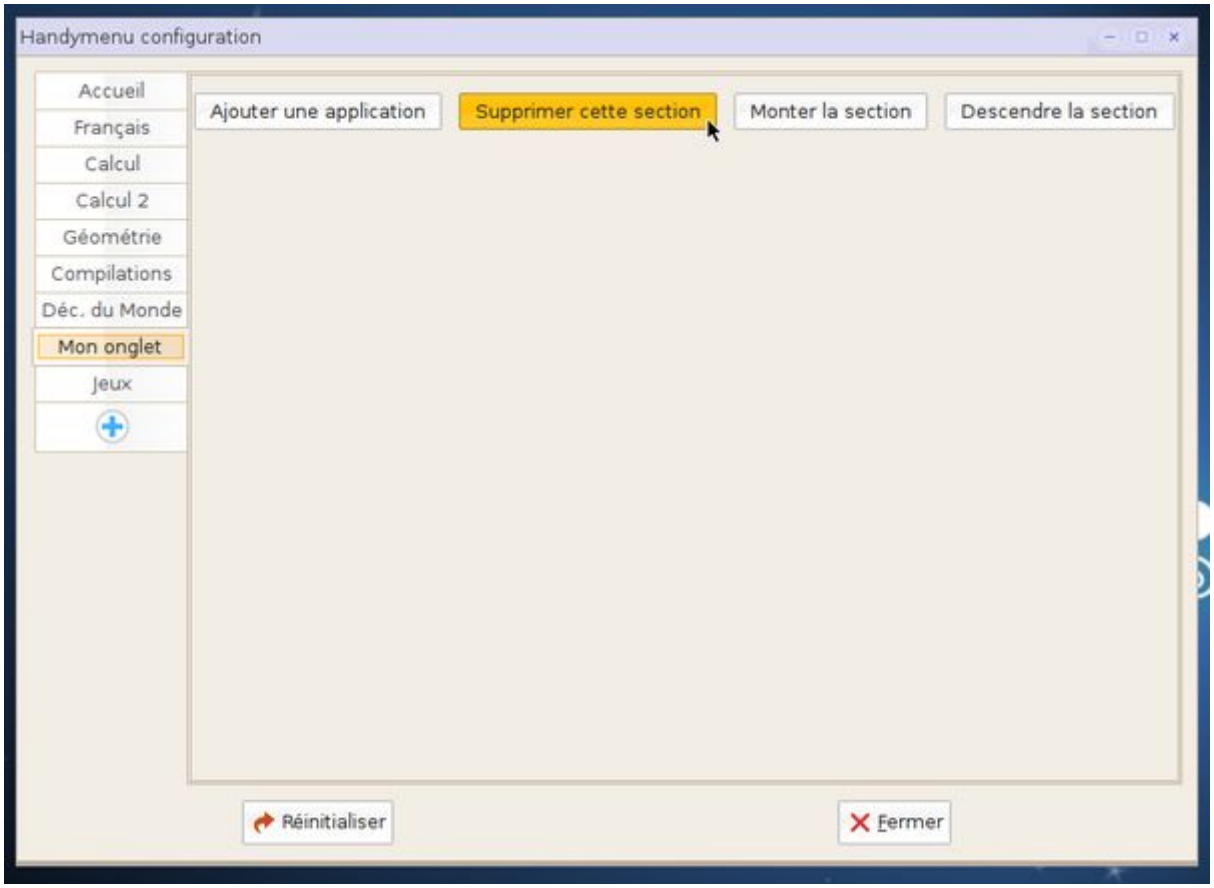
Déplacer une section

Une fois la section sélectionnée, les boutons “Monter…” et Descendre…“ apparaissent, il ne vous reste plus qu'à la positionner à l'emplacement voulu :



Supprimer une section

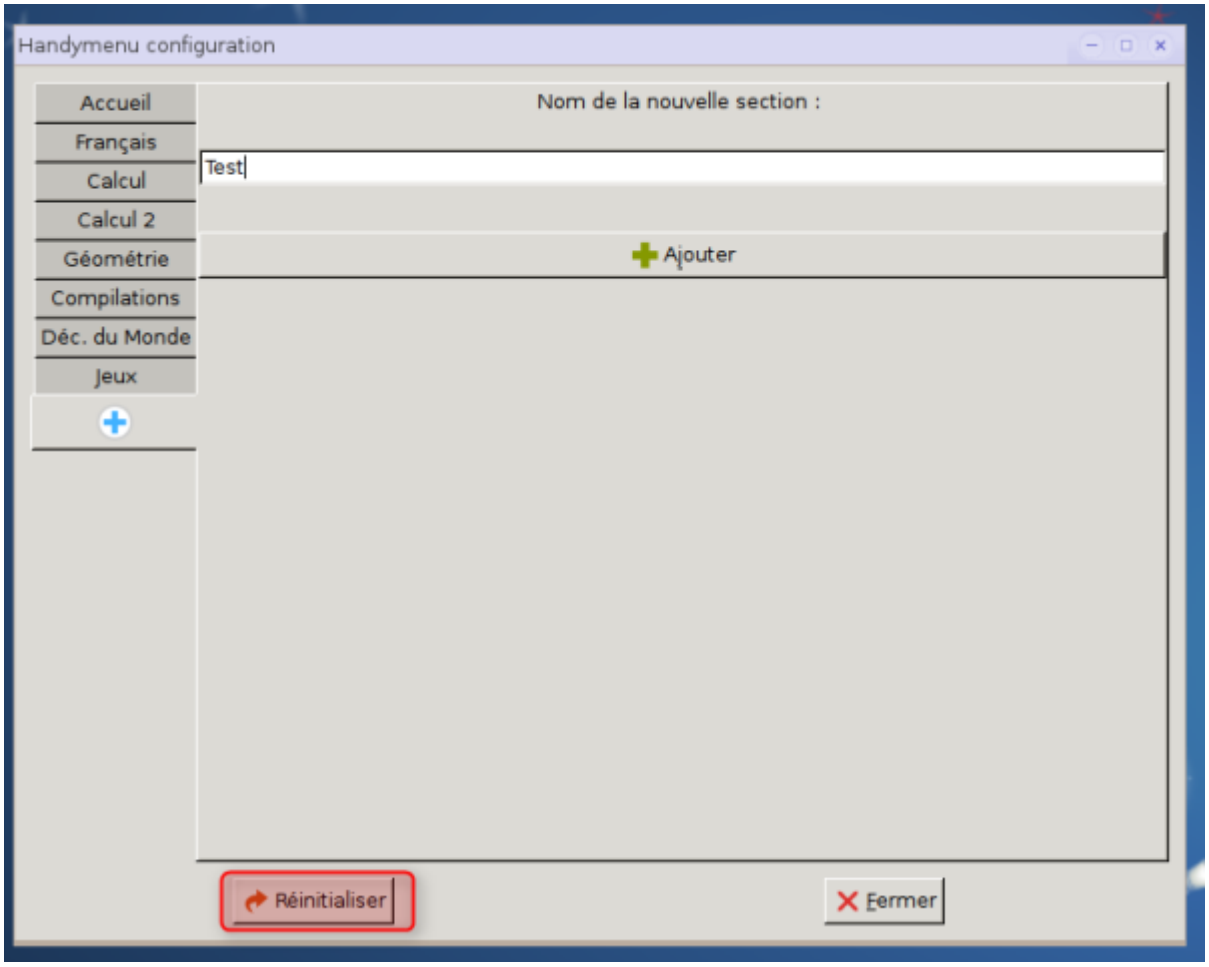
Une fois la section sélectionnée, le bouton “Supprimer…” apparait :



Cette opération n'est pas réversible.

Réinitialiser une section

Vous pouvez retrouver en un clic toutes les commandes initiales à avec le bouton “Réinitialiser” :



Toutes les manipulations que vous avez faites d'ajouts d'applications et de sections seront effacées

---

From:
https://wikiwiki.primtux.fr/ - **PrimTux - Wiki**

Permanent link:
https://wikiwiki.primtux.fr/doku.php/handymenu-primtux2-configurer?rev=1531498453

Last update: **2022/10/04 17:49**